

بسم الله الرحمن الرحيم
اللهم صل على محمد و آل محمد



<http://egza.wordpress.com>

نام درس: مهندسی نرم افزار (۲)

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر

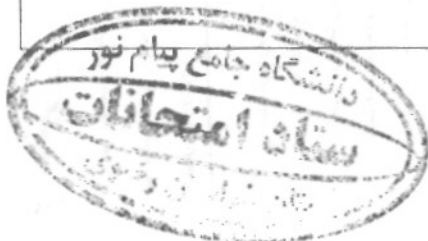
کد درس: ۲۶۱۶۳۷ تاریخ: ۸۶/۳/۱۸ شروع: ۸

تعداد سوال: نسی ۲۰ تکمیلی -- تفریحی ۲

زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۳۰ دقیقه تفریحی ۹۰ دقیقه

تعداد کل صفحات: ۳

۱. بنا بر اصل قابلیت ترمیم ، واسطه‌های کاربر باید حاوی امکانات باشند تا کاربران بتوانند خطا را ترمیم کنند.
- الف. تأیید اعمال مخرب
ب. وجود امکان خنثی سازی
ج. نقاط کنترلی
د. همه موارد فوق
۲. کدامیک از موارد زیر جزو روش‌های تعامل کاربر نیستند؟
- الف. انتخاب منو
ب. زبان برنامه‌نویسی
ج. زبان طبیعی
د. زبان فرمان
۳. مشکلات اساسی توسعه تکراری و تحویل گام به گام شامل کدامیک از موارد زیر نمی‌شود؟
- الف. مشکلات مدیریتی
ب. مشکلات پیمانکاری
ج. مشکلات خدمات پس از فروش
د. مشکلات اعتبار سنجی
۴. در مبحث مهندسی نرم‌افزار بر اساس استفاده مجدد ، واحد نرم‌افزاری قابل استفاده مجدد کدامیک از موارد زیر می‌تواند باشد؟
- الف. استفاده مجدد سیستم
ب. استفاده مجدد از قطعه
ج. استفاده مجدد از توابع شیء
د. همه موارد فوق
۵. کدامیک از محیط‌های زیر جزو محیط‌های کاری برنامه‌های کاربردی نیست؟
- الف. محیط‌های کاری واسط کاربر
ب. محیط‌های کاری زیر ساخت سیستم
ج. محیط‌های کاری جامعیت میان‌افزار
د. محیط‌های کاری برنامه کاربرد تجاری
۶. مبانی مهندسی نرم‌افزار بر اساس قطعه شامل کدامیک از موارد زیر نمی‌شود؟
- الف. قطعات مستقل
ب. قطعات وابسته
ج. استانداردهای قطعه
د. فرآیند توسعه
۷. در مبحث ترکیب قطعه ، کدامیک از موارد زیر جزو روش‌های ترکیب نیست؟
- الف. ترکیب همزمان
ب. ترکیب ترتیبی
ج. ترکیب سلسله مراتبی
د. ترکیب افزایشی
۸. روش مکمل برای توسعه نرم‌افزار قابل اتکا عبارت است از:
- الف. اجتناب از عیب
ب. تشخیص عیب
ج. تحمل عیب
د. همه موارد فوق
۹. کدامیک از موارد زیر جزو فعالیت‌های فرآیند اجتناب از عیب و تشخیص عیب نیست؟
- الف. بازرسی خواسته‌ها
ب. بازرسی طراحی و کد
ج. تحلیل پویا
د. برنامه‌ریزی و مدیریت تست
۱۰. کدامیک از روش‌های زیر جزو روش‌های تحمل عیب نیستند؟
- الف. چشم‌پوشی عیب
ب. تشخیص عیب
ج. برآورد خسارت
د. ترمیم عیب



نام درس: مهندسی نرم افزار (۲)

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر

کد درس: ۲۶۱۶۳۷

تعداد سؤالات: هفت ۲۰ تکمیلی - تشریحی ۲

زمان امتحان: تشریحی و تکمیلی ۳۰ دقیقه تشریحی ۹۰ دقیقه

تعداد کل صفحات: ۳

۱. فعالیتهای موجود در فرآیند مهندسی مجدد عبارتند از:

الف. ترجمه گد منبع ب. مهندسی معکوس

ج. کاهش هزینه‌ها و ریسک د. موارد ۱ و ۲

۱۲. تکنیک‌های فرآیند واری و اعتبارسنجی شامل کدامیک از موارد زیر می‌باشد؟

الف. بازیابی نرم‌افزار ب. تست نرم‌افزار

ج. موارد ۱ و ۲ د. تست جامعیت

۱۳. در بحث بررسی بازیابی و تست نرم‌افزار کدام عبارت اشتباه است؟

الف. در اثنای تست خطاها می‌توانند خطاهای دیگر را مخفی کنند.

ب. تست برنامه برای تشخیص نقص نسبت به بازیابی کارآمدتر است.

ج. نسخه‌های ناقص سیستم می‌توانند بدون هزینه اضافی بازیابی شوند.

د. بازیابی می‌تواند صفات وسیعی از کیفیت برنامه را در نظر بگیرد.

۱۴. مراحل تحلیل ایستا شامل کدامیک از موارد زیر نیست؟

الف. تحلیل خروجی اطلاعات ب. تحلیل جریان کنترل

ج. تحلیل مسیر د. تحلیل واسط

۱۵. در سیستم‌های بزرگ، فرآیند توسعه اتاق تمیز کدامیک از تیم‌های زیر را در بر نمی‌گیرد؟

الف. تیم مشخصات ب. تیم اجرا

ج. تیم توسعه د. تیم تایید

۱۶. در بحث تست سیستم و قطعه، چه روش‌های تستی وجود دارد؟

الف. تست بر اساس خواسته ب. تست افزار

ج. تست ساخت یافته د. همه موارد فوق

۱۷. کدامیک از موارد زیر جزو عوامل موثر در کار گروهی نیستند؟

الف. مدیریت گروه ب. ترکیب گروه

ج. ارتباطات در گروه د. سازمان گروه

۱۸. کدامیک از مدل‌های زیر جزو مدل کوکومو ۲ نیست؟

الف. مدل طراحی اولیه ب. مدل معماری سازمانی

ج. مدل استفاده مجدد د. مدل پسا معماری

۱۹. مدیریت کیفیت نرم‌افزار برای سیستم‌های بزرگ شامل کدامیک از فعالیت‌های اصلی زیر است؟

الف. تضمین کیفیت ب. برنامه‌ریزی کیفیت

ج. کنترل کیفیت د. همه موارد فوق

۲۰. کدامیک از موارد زیر جزو استانداردهای مستندسازی نیست؟

الف. استانداردهای فرآیند مستندسازی ب. استانداردهای سند

ج. استانداردهای ایستاد زیر گروه‌ها د. استانداردهای میزبان سند

نام درس: مهندسی نرم‌افزار (۲)

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر

کد درس: ۲۶۱۶۳۷

تعداد سؤالات: هفت ۲۰ تکمیلی - تشریحی ۲

زمان امتحان: تشریحی و تکمیلی ۳۰ دقیقه تشریحی ۹۰ دقیقه

تعداد کل صفحات: ۳

سؤالات تشریحی

۱. روش توسعه نرم‌افزار اتاق تمیز را شرح داده و پنج ویژگی آن را نام ببرید.

۲. تست جامعیت و تست نسخه‌ها را شرح دهید.

۳. سیستم‌های بی درنگ، بی درنگ نرم و بی درنگ سخت را توضیح دهید.

۴. مدل کوکومو برای برآورد هزینه نرم‌افزار را توضیح داده سپس با ارائه یک نمودار مدل‌های فرعی که به عنوان بخشی از

مدل کوکومو ۲ هستند را ترسیم نمایید.

