

بسم الله الرحمن الرحيم

اللهم صل على محمد وآل محمد



<http://egza.wordpress.com>

تعداد سوالات: ۵
زمان انجام: نهضتی و تکلیفی
تعداد کل صفحات: ۳

علم نومن: ساختمن دادهها

رله نصیلی-گرایین: مهندسی کامپیوت

کد زمزمه: ۲۶۱۶۰۰ تاریخ: ۱۳/۳/۸۶ شروع: ۱۰/۳۰

۱. تابع بازگشتی زیر را در نظر بگیرید. تعداد فراخوانی‌های تابع به ازای ورودی n از مرتبه کدام تابع است؟

```
int F(int n)
{
    if (n == 2) return (3);
    return (2 * F(n - 1) + F(n - 1));
}
```

- الف. 3^n
ب. n^3
ج. 2^n
د. $n!$

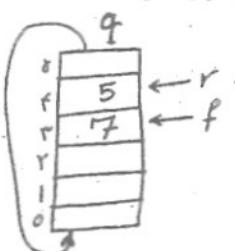
۲. عبارت Prefix معادل عبارت $(a + b + c) * d$ کدام است؟

- الف. $* + abcd$
ب. $+ a * bcd$
ج. $* + abcd$
د. $* a + bcd$

۳. کدام مورد با توجه به ساختمن داده آرایه به طول n صحیح است؟

- الف. یافتن عنصر مانکیم از مرتبه n^3 است.
ب. جمع دو ماتریس از مرتبه n^2 است.

- ج. پیوند (چسباندن) دو آرایه از مرتبه n^2 است.
د. مرتب نمودن آرایه از مرتبه n^2 است.

۴. در یک صف دایره‌ای بصورت مقابل پس از اجرای دستورات بصورت زیر مقادیر f و r بترتیب عبارتند از:*Insert(q, 3);**Delete(q, 4);**Insert(q, 6);*

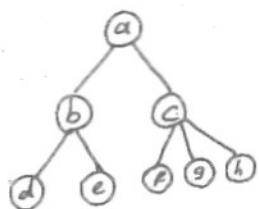
f = 3, r = 0. ب.

f = 5, r = 0. د.

f = 4, r = 0. الف.

f = 0, r = 4. ج.

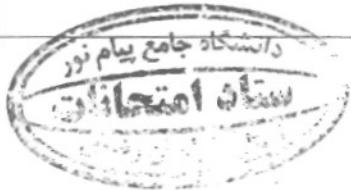
۵. پیمایش inorder درخت زیر کدام است؟

الف. *dbeafcgih*ب. *debafcgih*ج. *dbefcgoha*د. *dbeafghc*۶. در یک درخت دودوئی به عمق n حداقل تعداد گره‌ها برابر است با:

- الف. 2^n
ب. $2n$
ج. $2^{n+1} - 1$
د. هیچ‌گدام

۷. در یک درخت آزاد با n یال، تعداد گره‌ها برابر است با:

- الف. n
ب. $n+1$
ج. $n-1$
د. قابل محاسبه نیست



۸. نتیجه تابع زیر روی لیست L چیست؟*List *X(List*L)*

{

*List *p = L;**while(p!=null)**p = p → next;**return(p → next);*

}

د. سرلیست

ج. لیست معکوس

ب. مقدار صفر

۹. نتیجه تابع زیر روی ریشه درخت t چیست؟int *X(tree *t)*

{

*if (!t) return(0);**return(X(t → left)+X(t → right)+2);*

}

ب. ارتفاع درخت

الف. تعداد گرهای درخت

د. دو برابر تعداد گرهای برگ

ج. دو برابر تعداد گرهای درخت

۱۰. کدام دستورات بترتیب جهت اضافه نمودن گره q بعد از گره p در یک لیست پیوندی یکطرفه صحیح است؟ $q → next = p;$ $q → next = p → next;$ $p → next = q;$ الف. $p → next = q$

د. هیچکدام

 $p → next = q;$ ج. $q → next = p → next;$ ۱۱. کدام دستورات بترتیب جهت حذف گره p در یک لیست پیوندی دو طرفه صحیح است؟ $p → prev → next = p → next;$
 $p → next → prev = p → prev;$ الف. $p → prev → next = p → prev;$
 $p → next = p → prev → next;$ $p → prev → next = p → prev;$
 $p → next → prev = p → next;$ ج. $p → next → prev = p → prev;$
د. $p → next → prev = p → next;$ ۱۲. اگر در الگوریتم *QUICK Sort* (مرتب سازی سریع) برای آرایه زیر عنصر لولا اولین عنصر باشد، پس از پارتيشن بندی

داریم:

4	3	5	2	8
---	---	---	---	---

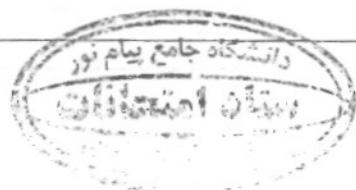
4	2	5	3	8
2	3	4	5	8
3	2	4	5	8
4	2	3	5	8

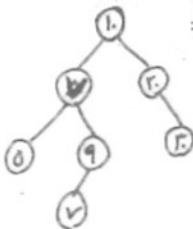
الف.

ب.

ج.

د.





۱۳. درخت جستجوی دودویی زیر را در نظر بگیرید. حداقل تعداد مقایسه چهت یافتن $100 = x$ عبارتند از:

- الف. ۴ ب. ۳
ج. ۷ د. ۲

۱۴. مرتبسازی مبنایی (Radix) یک مرتبسازی است که از مرتبه می‌باشد.

- الف. داخلی - $\theta(n^2)$ ب. خارجی - $\theta(n \cdot \log n)$ ج. خارجی - $\theta(n^2)$ د. داخلی - $\theta(n \cdot \log n)$

۱۵. اگر بخواهیم داده تکراری از یک لیست را حذف کنیم از کدام ساختمان داده زیر استفاده می‌شود؟

- الف. صف اولویت ب. درخت heap ج. پشته د. درخت جستجوی دودویی

۱۶. پیچیدگی زمانی قطعه برنامه زیر در صورتی که تابع $test(n)$ از مرتبه $O(n)$ باشد برابر است با:

```

j = n;
for(i = 0; i < n; i++)
{
    while(j > 1)
        j = j/2;
    test(n);
}
  
```

- الف. $O(n^3)$ ب. $O(n \cdot \log n)$ ج. $O(n^2 \log n)$ د. $O(n^2)$

۱۷. دوماتریس اسپارس را در هم ضرب می‌کنیم. نتیجه ضرب:

- الف. یک ماتریس اسپارس است.
ب. ممکن است یک ماتریس اسپارس نباشد.
ج. ماتریس صفر است.
د. یک ماتریس همانی است.

۱۸. بهترین الگوریتم جستجو روی آرایه مرتب شده به طول n , بوده که از مرتبه می‌باشد.

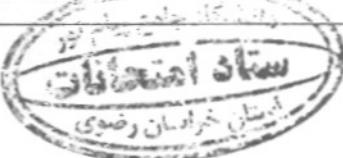
- الف. جستجوی ترتیبی - $O(n)$
ب. جستجوی باینری - $O(n \cdot \log n)$
ج. جستجوی باینری - $O(\log n)$ د. جستجوی باینری - heap

۱۹. تابع زیر جهت معکوس نمودن یک لیست پیوندی یکطرفه را در نظر بگیرید. دستورات به ترتیب عبارتند از:

```

List *Reverse(List *L)
{
    List *p, *q, *r;
    p = L; q = null;
    while(p)
    {
        r = q; q = p;
        .....
        .....
    }
    L = q;
    return(L);
}
  
```

- الف. $p = p \rightarrow next;$ ب. $p = p \rightarrow next;$ ج. $p \rightarrow next = p;$ د. $q = q \rightarrow next;$
 د. $q \rightarrow next = q;$ ب. $q \rightarrow next = r;$ ج. $q \rightarrow next = q;$ د. $p = p \rightarrow next;$



۲۰. کدام مرتب‌سازی زیر از بقیه بدتر عمل می‌کند؟

ب. ادغامی (Merge)

الف. انتخابی (Selection)

د. سریع (Quick)

ج. هرمی (Heap)

سوالات تشریحی:

۱. یک ماتریس اسپارس $n \times n$ را به کمک یک لیست پیوندی بصورت بهینه طراحی کنید. (ساختمان داده لازم جهت پیاده‌سازی ماتریس اسپارس)

۲.تابع نوشته که در یک لیست پیوندی دو طرفه با سر لیست L ، گره q بعد از p را حذف نماید.

۳. تابعی بنویسید که در یک درخت دودویی، عنصر می‌ثیم را بدست آورد.

۴. ساختمان داده پشت را به کمک یک آرایه طراحی کرده و توابع $Push$ و Pop را روی آن بنویسید.

۵. داده‌های آرایه زیر را به کمک *Heapsort* مرتب نمایید: (کلیه مراحل ساخت درخت و حذف آن لازم است.)

A	7	3	5	8	4	9
---	---	---	---	---	---	---

