

بسم الله الرحمن الرحيم
اللهم صل على محمد و آل محمد



<http://egza.wordpress.com>

نام درس: هوش مصنوعی

شماره ۸۶/۱۰/۲۵

تعداد سؤالات: ۲۰ تکمیلی — تئوریک ۱۲

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر - علوم کامپیوتر - مهندسی فناوری اطلاعات زمان امتحان: تئوری و تکمیلی ۳۰ دقیقه تئوریک ۸۰ دقیقه

کلاس: ۲۶۱۳۷۵ - ۲۶۳۳۰۱ - ۲۶۲۳۷۱

تعداد کل صفحات: ۲

۱. کدام روش حل مسئله AI را از سایر علوم کامپیوتر و مهندسی متمایز مینماید.

الف. روش الگوریتمی ب. روش ساده سازی ج. روش اکتشافی د. روش محاسباتی

۲. مهمترین انتقاد به تست تورینگ به دلیل استفاده از کدام روش حل مسئله است؟

الف. اکتشافی ب. غیر سمبلیک ج. غیر الگوریتمی د. سمبلیک

۳. کدامیک از موارد زیر از قابلیت های ضروری برای هوشمندی نیست؟

الف. معنادارن به پیام های مبهم یا نادرست ب. پیدا کردن شباهت ها، ولو اینکه موقعیت ها متفاوت باشند

ج. اثبات قضیه ریاضی د. پیدا کردن شباهت ها، ولو اینکه موقعیت ها متفاوت باشند

۴. کدام مورد از مزایای ارایه سمبولیک نیست؟

الف. تحمل پذیری بیشتر نسبت به نوبه یا نویز دارند.

ب. آگاهی و دانش با جملاتی به زبان رسمی بیان می شود.

ج. سازنده سیستم می تواند چیزی را که سیستم می داند بخواند.

د. خواندن ارائه و فهمیدن معنی دانش امکان پذیر است.

۵. کدام مورد از منابع اصلی دانش نیست؟

الف. مطالب نوشتاری ب. مثالها ج. قوانین فیزیکی د. افراد خبره

۶. طبق نظریه مایلوپولس و لوسک کدامیک از قالب های زیر برای ارایه دانش مطرح نیستند؟

الف. قالب نمایش منطقی ب. قالب نمایش رویه ای ج. قالب نمایش شبکه ای د. قالب نمایش شیء گرا

۷. کدام عبارت زیر در مورد قالبها صحیح عنوان نشده است؟

الف. قالب ها شبکه های معنایی را از راههای مختلف گسترش می دهند مهم ترین آنها سازمان دهی دانش در

ساختارهاست و این موضوع مهمی برای پایگاه دانش است.

ب. الحاق رویه ای، تا وقتی که دانش معین با نمایش ها به خوبی وفق داده نشده اند، یک خصوصیت مهم ویژه از

قالبها است.

ج. نمایش دادن دانش با سیستم قالب، اگرچه دارای اطلاعات ناتمام می باشد، حداقل تاحدی به ما اجازه استدلال کردن و

استنتاج سریع حقایقی که به طور صریح مشاهده و آشکار نشده اند را می دهند.

د. یکی از مشکلات نمایش قالبی، دشواری تعیین الگوریتم خطا برای یک قالب می باشد.

۸. کدام جمله در خصوص اسکریپت ها صحیح نیست؟

الف. اسکریپتها توانائی جهت پیشگویی وقایع را دارند.

ب. اسکریپتها عمومیت بیشتری نسبت به قالبها دارند.

ج. ممکن است اسکریپتها برای ارائه کلیه انواع دانش مناسب نباشد.

د. در اسکریپتها تفسیر منسجم انفرادی از مجموعه ای از مشاهدات ساخته میشود.

۹. کدامیک از موارد زیر جزو اجزای سیستم های جستجو نیست؟

الف. پایگاه داده ب. استدلال پسین ج. عملگرها د. استراتژی کنترل



نام درس: هوش مصنوعی

تعداد سؤالات: نسی ۲۰ تکمیلی — تشریحی ۱۲

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر - علوم کامپیوتر - مهندسی فناوری اطلاعات

زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۳۰ دقیقه تشریحی ۸۰ دقیقه

کد درس: ۲۶۱۳۷۵ - ۲۶۳۳۰۱ - ۲۶۲۳۷۱

تعداد کل صفحات: ۲

۱۷. کدامیک از موارد زیر جزو مراحل اکتساب دانش نیست؟

الف. شناسایی ذی نفعان ب. شناسایی اهداف ج. ادراک د. رسمی سازی

۱۸. کدام عبارت جزوه مسائل جدی در بازیابی، اداره کردن و استفاده مجدد از اطلاعات ذخیره شده در وب نیست؟
الف. امنیت دسترسی به اطلاعات در وب همیشه برقرار نیست.

ب. اطلاعات بکار گرفته شده توسط شرکتها ممکن است بعد از مدتی تغییر کند.

ج. دسترسی به منابع اطلاعات همیشه امکانپذیر نیست.

د. خریدهای ارزان ارائه شده توسط شرکتها ممکن است بعد از مدتی تغییر کرده باشد.

۱۹. کدام جمله در خصوص عاملها صحیح است؟

الف. عاملها نرم افزارهایی هستند که در زمینه خاص مهارت دارند

ب. عاملها ابزار توسعه همه سیستمها چه هوشمند و چه غیر هوشمند هستند

ج. عاملها ابزارهای ورودی و خروجی سیستمهای هوشمند هستند

د. عاملها دانش ارائه عملیات صحیح هستند

۲۰. کدامیک از امکانات زیر توسط پوسته ها یا شل ها پیاده سازی نمیشود؟

الف. زبان بازنمایی دانش ب. یک ویراستار پایگاه دانش

ج. امکانات ردیابی و اشکال زدایی د. یک بانک اطلاعاتی دینامیک

«سؤالات تشریحی»

از ۱۲ سوال زیر به دلخواه به ۷ سوال پاسخ دهید بارم سؤالات یکسان میباشد.

۱.

الف. پنج (۵) خصوصیت ضروری برای هوشمندی را ذکر نمایید.

ب. پنج (۵) فعالیتی را که نیازمند هوشمندی است نام ببرید.

۲.

الف. تست تورینگ را بیان کرده

ب. دو ویژگی آنرا نام ببرید.

۳.

الف. روش فراگیری دانش را در غالب یک فلوچارت تشریح نمایید.

الف. سه منبع مختلف دانش را نام ببرید.

ب. سه رکن مختلف دانش را نام ببرید.

۴. شبکه معنایی را تعریف و ۴ اصل آنرا نام ببرید.

۵. روش مینی مکس را تشریح نمایید.

۶. رویه جستجوی تپه نوردی را با یک شکل توضیح دهید



نام درس: هوش مصنوعی

تعداد سؤال: هفتی ۲۰ تکمیلی — تشریحی ۱۲

رشته تحصیلی: گرایش: مهندسی کامپیوتر - علوم کامپیوتر - مهندسی فناوری اطلاعات

زمان امتحان: تستی و تکمیلی ۲۰ دقیقه تشریحی ۸۰ دقیقه

کد درس: ۲۶۱۳۷۵ - ۲۶۳۳۰۱ - ۲۶۲۳۷۱

تعداد کل صفحات: ۳

۷. الف) دید و بینایی کامپیوتری را با ذکر چند کاربرد تعریف کنید

ب) چهار مرحله تقلید کامپیوتر از دید انسان را نام ببرید

۸. شش گام در الگوریتم شناسایی چهره را نام ببرید (ذکر فرمولها ضروری نیست)

۹. دو تکنیک برای تجزیه و تحلیل زبان طبیعی یا NL را نام برده و شرح دهید.

۱۰. شش تفاوت برنامه نویسی نرم افزار مبتنی بر دانش را با برنامه نویسی معمول نام ببرید.

۱۱. شش ویژگی از تعریف جامع برکمن از هوش مصنوعی را بیان کنید.

۱۲. WebBot چیست؟

